

● 本機の電源をONします

⏻ ボタン(電源ボタン)を3秒以上押す



スイングモードを使う

一度のスイングで、ヘッドスピード、推定飛距離、ボールスピード、ミート率の4項目を表示します。

● [スイング]をタッチします



● クラブを選択します

画面のクラブ表示にタッチします

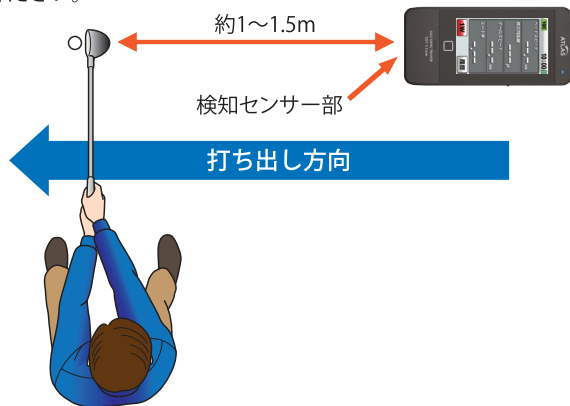
検知するクラブをタッチして選択します。クラブにタッチすると、検知待ち受け状態に戻ります。



● 本機を設置します

本機を、ボールの後方約1m(ドライバー約1本分)に置く

本機の検知センサー部を、ボールを打ち出す方向に向け、設置してください。



操作方法



充電時間：約3時間
使用可能時間：
1日1時間の使用で約7日

⏻ ボタン
(電源ボタン)
3秒以上押すと、電源をONまたはOFFします

ウィンドウタッチ式
3.2インチ超高輝度フルカラー液晶
日中でも見やすい高輝度の液晶ディスプレイを採用

メニューボタン
メニュー画面に戻ります

練習モードを使う

練習モードは、ランダムに設定された目標距離を狙ってショットする「自動」と、設定した飛距離を狙ってショットする「手動」があります。

● [練習]にタッチします



● [自動]または[手動]にタッチします

自動の場合、目標距離が設定されます。

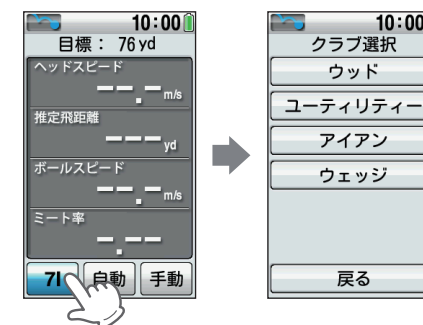
手動の場合、目標距離を50～150ヤードの間で設定し、[OK]にタッチします。

※自動の場合、目標飛距離は、50～150ヤード(初期設定時)の間でランダムに設定されます。
※目標設定距離の上限と下限、目標からの半径は、設定により変更できます。
※スピードと距離の単位は、設定により変更できます。



● クラブを選択します

目標距離が設定されたら、クラブ表示にタッチし、希望するクラブを選択します。



● ボールを打ちます

検知結果が点滅表示されます。

※目標距離を変更しないで続けて練習する場合は、検知結果の点滅表示が終わってから、次のボールを打ってください。
※目標距離を変更する場合は、[自動]にタッチしてください。新しい目標距離が設定されます。

● スイングします

検知結果が点滅表示されます

検知後液晶表示が点滅から点灯に変わり、結果が更新されたことをお知らせします。

ナイスショットアニメーション

ミート率が1.40以上になると、「ナイスショット」アニメーションを表示します。(初期設定時)

※「ナイスショット」アニメーションは、ウッド系のクラブを選択したときのみに表示されます。

※「ナイスショット」アニメーションは、「表示しない」に設定変更が可能です。



カメラモードを使う

カメラで撮影する

● [カメラ]をタッチします

- ※ [カメラ] を選択し、動画記録待機状態で 10 分間操作をしないと、自動的にトップメニューの画面に戻ります。
- ※ 撮影動画サイズ：240 x 384、フレームレート 15fps
- ※ 静止画は撮れません。
- ※ 動画保存件数：最大 35 件 + 切り出し 1 件



● 撮影します

■ カメラを撮影する対象に向けてボタンをタッチします

セルフタイマー (10 秒) のカウントダウンが始まります。カウントがゼロになるか、カウントダウン中に秒数部をタッチすると撮影が開始されます。



最大で約 12 秒の撮影が可能です。最大撮影時間になると、自動的に録画が停止します。

本機に保存されたファイルが最大保存数の 35 件に達しているときは「警告」が表示されて、新たに録画することができません。録画中は画面上に「●録画中」が表示されます。



■ 撮影を停止するときは、[停止]をタッチします

[停止] をタッチすると [プレビュー] ボタンが表示されます。撮影した映像は [プレビュー] をタッチすると、再生できます。



■ プレビューを停止するときは、[停止]をタッチします

[停止] をタッチすると [プレビュー] が停止します。プレビュー中は画面に「▶プレビュー」が表示されます。そのまま保存せずに削除するときは [削除] をタッチします。記録した動画は、最大 35 件本機に保存されます。保存された動画は、メインメニューの [動画再生] で再生できます。



動画を再生する

● [動画再生]をタッチします



● 再生します

■ 再生するファイルにタッチします

※ 動画を選択し、動画再生状態で10分間操作をしないと、自動的に動画選択画面に戻ります。



■ ファイルが再生されます

再生中は画面に「▶再生」が表示され、繰り返し再生します。[戻る] をタッチすると、ひとつ前の画面に戻ります。[スロー] をタッチすると「▶スロー」が表示され、映像がゆっくりと再生されます。



※ スロー再生中、[一時停止] をタッチすると「■停止」が表示され、映像が一時停止します。

■ 再生中、一時停止中に画面をタッチすると画面にラインが引け、軸のブレなどをチェックできます

引きたいラインの両端 2 か所をタッチします。ラインは 2 本引くことができます。引いたラインの端のポイントをドラッグするとラインが変更できます。

※ 画面上のラインは、削除することはできません。[戻る] で動画選択画面に移動すると、ラインは消去されます。※ 画面中の [削除] はラインの削除ではなく、動画ファイルの削除です。ご注意ください。



■ 再生中に[削除]をタッチすると動画を削除します

「データを削除しますか？」の画面で [はい] をタッチすると、動画を削除し、動画選択画面に戻ります。



カメラレンズ部



注意

カメラでの撮影時は、ショットする人に近づきすぎないように注意してください。クラブの届く範囲や、ボールの飛ぶ方向での撮影はおやめください。

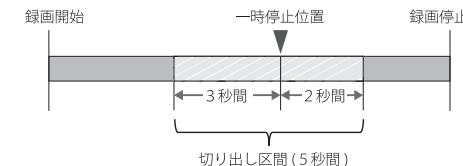
動画を切り出す

● 一時停止中に[切り出し]をタッチします

「この前後で切り出しますか？」の画面で [はい] をタッチすると、動画を切り出します。その後、動画選択画面に戻ります。



動画の切り出しは、一時停止位置の 3 秒前から一時停止位置の 2 秒後までの合計 5 秒間を切り出してファイル化します。一時停止位置をインパクトに合わせて、スイングのテイクバックからフィニッシュまでを抜き出すことができます。



※ 切り出されたファイルは、動画選択画面の先頭に表示され★マークがつきます。通常の動画と同じく、動画選択画面でタッチすると再生できます。